Test Plan Document

Wij zijn van plan om te testen hoe de game aanvoelt op het gekozen doelgroep. Hierbij stellen wij vragen aan de kinderen hoe ze de game vonden en of ze het nog een keer zouden willen spelen. Ook gaan wij vragen hoe ze de game eruit vonden zien en of er nog iets aan verbeterd kan worden.

Als testers gebruiken wij familieleden die aan onze doelgroep voldoen. De resultaten zijn als volgt:

* De game zag er erg leuk uit.
* Het was erg grappig hoe de vijanden bewogen.
* De game is wel een beetje lastig te begrijpen
* ‘De tovenaar is echt cool’

Aangezien we niet heel veel negatieve feedback kregen hebben we niet veel aan de game veranderd. We hebben wel geprobeerd om de game er wat makkelijker uit te laten zien door een tutorial bij te maken.